

## MONIKA MIKUCKA

Antenngatan 33 H, 421 33, Västra Frölunda | 070-786 06 61 |

[monikamikucka@gmail.com](mailto:monikamikucka@gmail.com)

# CV

## ARBETSLIVSERFARENHET

### 2009 | GRAFIKER, Svenska Kyrkan

Under sommaren var jag anställd av Svenska Kyrkan från Tidaholm. Jag var grafiker i spelprojektet "Testament" och hade som uppgift att modellera, texturera, animera, skapa gränssnitt, skapa ikoner och rita konceptbilder. Jag blev bättre och snabbare på att modellera och dyligt och göra färdigt mina deadlines i tid.

### 2007 – 2008 | GRAFIKER, Högskolan i Skövde

Jag hade en avlönat uppdrag i skolan som grafiker i spelprojektet *Elinor*, vilket var ett samarbete mellan Högskolan i Skövde och KSS (kärnsjukhuset i Skövde). Målet var att hjälpa strokepatienter med hjälp av minispel. Jag arbetade tillsammans med en arbetskamrat och skapade 2D grafik och animation till de olika spelen i *Elinor*. Jag lärde mig att samarbeta på ett bättre sätt och utföra uppgifter snabbt.

### ASSISTENT, Östersjöresor AB

Östersjöresor är en resebyrå i centrala Göteborg som specialiserar sig på resor till Östersjöländerna. Här arbetade jag främst vid kassan och tog emot kunder som skulle köpa biljetter. Andra arbetsuppgifter som ingick var kundhantering och kontorsarbete. Jag förbättrade min kontakt med kunder och kontorshanteringen gick snabbt.

### 2004 – 2005 | KURSLEDARE, ABF

Jag var en kursledare på ABF i Göteborg och var ansvarig i kursen för japansk serieteckning (manga), hade god kontakt med olika människor och lärde ut grunderna i hur man tecknar manga. Det har gett mig erfarenheter att lära ut andra på ett pedagogiskt sätt.

## UTBILDNING

### 2006 – 2009

**Högskolan i Skövde**, högskoleutbildning 180p, dataspelsutveckling – grafik.  
Filosofie kandidatexamen erhållen våren 2009.

### 2005 – 2006

**Göteborgs universitet**, Japanska A och B kurser, 40 p.

### 2002 – 2005

**Schillerska gymnasiet, 3 år**, Göteborg, Estetiska programmet – inriktning bild och form.

## EXAMENSARBETE, PROJEKT OCH ERFARENHET

### 2009 | EXAMENSARBETE, ANIMERAD FILM (Högskolan i Skövde)

Jag arbetade självständigt med en animationsfilm, som var ett experiment om hur processen (från färdigskrivet bildmanus till post-produktion) gick till. Under sex månader arbetade jag med olika verktyg, såsom bildmanus, dialogskrivning, 3D-modellering, texturering, animation, gränssnitt och synkronisering av ljud och musik.

## MONIKA MIKUCKA

Antennngatan 33 H, 421 33, Västra Frölunda | 070-786 06 61 |

[monikamikucka@gmail.com](mailto:monikamikucka@gmail.com)

### 2008 | GRAFIKER, SPELPROJEKT (Högskolan i Skövde)

Deltog som grafiker i spelprojektet "*Arietta – Broken Chord*" på Högskolan i Skövde. Har arbetat mest med 3D-modellering, koncept, texturer och animation. Jag har även utvecklat hemsidan för det särskilda spelprojektet.

### 2007 | GRAFIKER, ANIMATIONSProjekt (Högskolan i Skövde)

Deltog i animationsprojektet "*EnGarde à la carte*" på Högskolan i Skövde. Arbetade mycket med 3D-modellering, texturer, level-design och gränssnitt.

### GRAFIKER, SPELPROJEKT (Högskolan i Skövde)

Deltog som grafiker i spelprojektet "*Pårökt*" på Högskolan i Skövde. Animerade 2D-grafik och skapade 2D-bakgrunder för spelet.

## DATAKUNSKAPER

Jag har arbetat och har goda kunskaper i följande datorprogram:

Adobe Photoshop  
Adobe Dreamweaver  
Adobe After Effects  
Adobe Illustrator  
Adobe Premiere  
Autodesk Maya  
Corel Painter  
Microsoft Office  
OpenCanvas

## SPRÅKKUNSKAPER

Svenska (modersmål).  
Engelska flytande i tal och skrift.  
Polska flytande i tal, förståelig i skrift.  
Japanska, grundläggande kunskaper i både tal och skrift.

## REFERENSER - lämnas gärna på begäran!